

[ 3 ] Bündnis-Meisterin



Wenn einer deiner Charaktere angegriffen wird, erhält er den Bündniswert aller eigenen Charaktere, die ihn berühren, als Bonus auf den Nahkampfwert.  
*„Mit uns kommt sowieso keiner mit, denn wir sind die Schwestern und wir sind zu dritt“*

3. Ed. [017/160] Boniane

Person

[ 2 ] Segen der Stärke



Einflussprobe 3+. Spielbar auf eine Kriegerin. Der Charakter erhält +1 auf Stärke, Geschick und Widerstand.

3. Ed. [018/160] Der VC

Magie, Zauber

[ 2 ] Rollschuhe



Die Rollschuhe dürfen nicht mit der Fähigkeit Unterstützung ins Spiel gebracht werden. Spielbar auf einen Charakter. Lege die Rollschuhe aus dem Spiel auf den Rückzug, um die Bewegungszahl der nächsten zur Bewegung für nur diesen Charakter gespielten Karte zu verdoppeln.

3. Ed. [019/160] Der VC

Gegenstand

[ 9 ] Alleingang



Zusatz: Alle deine Schwestern verlieren alle Fähigkeiten bis zum Ende des Zuges.  
*„Nein! Warte auf uns, der ist zu stark für dich!“*

3. Ed. [020/160] Idee: BBB - Zeichnung: Aetis

Ereignis

[ 1 ] Lederpeitsche



Spielbar auf einen Charakter. Ermöglicht dem Charakter Fernkampf. Mit der Lederpeitsche kannst du den Schusswert mit einer Handkarte und einer Karte vom Nachschub ermitteln.

3. Ed. [021/160] Luitpold

Gegenstand, Waffe

[ 4 ] Weiberabend!



Spielbar auf einen weiblichen Charakter, der einen anderen eigenen weiblichen Charakter berührt. Beide Charaktere können bis zum Ende der Runde nicht angegriffen werden.  
*„Nur einmal pro Woche gehen wir aus!“*

3. Ed. [022/160] Lange

Moment

[ 3 ] Ronidra



Einflussprobe 4+. Verletzt einer deiner Charaktere einen gegnerischen Charakter, darfst du am Ende des Zuges eine Handkarte verdeckt unter Ronidra legen. Zerstöre Ronidra und spiele sofort jede verdeckte Karte, die unter Ronidra liegt, ohne den Aufwand einer Handlung aus.

3. Ed. [023/160] Petrus

Person

[ 6 ] Grade weg!

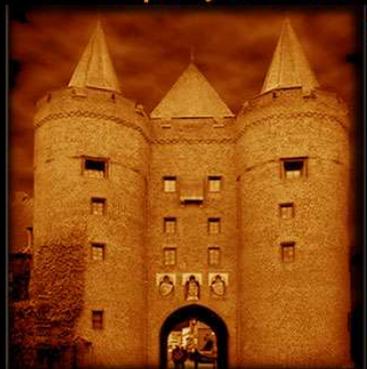


Lege einen deiner Orte auf den Rückzug und bewege einen deiner Charaktere oder Helfer mit einem Widerstand von 2 oder weniger um maximal die Gesamtbewegung des auf den Rückzug gelegten Ortes.

3. Ed. [024/160] Petrus

Moment

[ 3 ] Kopenhagener Akademie



Bestimme beim Ausspielen dieser Karte einen deiner weiblichen Charaktere. Der Charakter erhält die Fähigkeit Befehl 5+ solange die "Kopenhagener Akademie" im Spiel ist.

3. Ed. [025/160] Petrus

Ort, geheim