[4] **Hoch mit dem Spielchip**

Bringe eine Spielchip-Karte auf die Hand ihres Besitzers zurück.

„Nimm den mal lieber wieder hoch...“

« 2 » 3.Ed. [026/160] Idee : Boriane - Hand : gogo82 — Ereignis

[0] **Steroide**

Spielbar auf einen Charakter (keine Seherin). Der Charakter erhält +2 auf Stärke und -1 auf Geschick.

„Nicht nur Spinat macht groß und stark.“

« 1 » 3.Ed. [027/160] BBB — Gegenstand

[3] **Silbernitrat**

Spielbar auf einen deiner Charaktere. Verletzt der Charakter einen gegnerischen Charakter mit der Fähigkeit Wandler und/oder Regeneration, erhält dieser das Silbernitrat und verliert die Fähigkeit Wandler und/oder Regeneration.

« 3 » 3.Ed. [028/160] BBB — Gegenstand

[4] **Streifschuss**

Zusatz : Ein in diesem Fernkampf angegriffener Charakter darf bis zum Ende des Zuges keine Gegenstände benutzen.

« 1 » 3.Ed. [029/160] BBB — Ereignis

[4] **Göttliche Verbannung**

Zerstöre die oberste Karte eines Nachschubs deiner Wahl. Zusatz : Alle Spieler werfen ihre Handkarten ab und ziehen genauso viele nach. Dieser Zusatz wirkt sich nur aus, wenn die Karte von der Hand gespielt oder aufgedeckt wurde.

« 1 » 3.Ed. [030/160] Sicherlinden — Ereignis

[4] **Laserpointer**

Spielbar auf ein Charakter mit einer Waffe, die ihm Fernkampf ermöglicht. Der Charakter erhält +1 auf seinen Schusswert. Jeder Charakter kann nur einen Laserpointer nutzen.

« 3 » 3.Ed. [031/160] El Rey — Gegenstand

[3] **Göttliche Vorsehung**

Nur von Kaplan oder Seherin spielbar. Einmal pro Zug darf ein Charakter des aktiven Spielers ohne den Aufwand einer Handlung die Fähigkeit Hellsicht nutzen. Nach erfolgreichem Ausspielen eines Rituals wird jedes andere im Spiel befindliche Ritual auf den Rückzug gelegt.

« 3 » 3.Ed. [032/160] Petrus — Magie, Ritual

[3] **Kruzifix**

Wenn ein Charakter den Spielchip übernimmt, erhalten alle anderen Charaktere des Spielers zusätzlich die Fähigkeiten des Charakters.

« 1 » 3.Ed. [033/160] Idee : Boriane - Zeichung : Aeris — Spielchip

[6] **Macht der Templer**

Zusatz : Falls du im Fernkampf bei diesem Angriff keine Verletzung machst, darfst du ohne den Aufwand einer Handlung sofort noch einmal schießen.

« 1 » 3.Ed. [034/160] Boriane — Ereignis