

[3] **Kathedrale des Lichts**



Jeder Charakter erhält +1 auf seine Fähigkeitsproben.

3.Ed. [064/160] Petrus

Ort, geheim

[1] **Her mit dem Spielchip!**



Bewege einen Spielchip um die Gesamtbewegung dieser Karte.

„Der kommt mal lieber hier rüber...!“

3.Ed. [066/160] Idee: Borianna - Hand: gogo82

Moment

[4] **Wurfbeil**



Spielbar auf einen Charakter mit Stärke 4, oder mehr. Ermöglicht dem Charakter Fernkampf. Der Charakter erhält im Nahkampf +1 auf seinen Nahkampfwert.

3.Ed. [068/160] Scharfenden

Gegenstand, Waffe

[4] **Raum aus Glas**



Nur von Kaplan oder Schamane spielbar. Wähle beim Ausspielen von "Raum aus Glas" einen körperlosen Charakter. Der Charakter muss am Anfang seines Zuges eine Einflussprobe 4+ ablegen. Wenn die Einflussprobe misslingt, verliert er die Fähigkeit Körperlos bis zum Ende der Runde.

3.Ed. [067/160] Scharfenden

Ort

[5] **Widerstand der Natur**



Nur von Schamane oder Kaplan spielbar. Jeder deiner leicht verletzten Charaktere erhält Widerstand +1. Jeder deiner schwer verletzten Charaktere erhält Widerstand +2. Nach erfolgreichem Ausspielen eines Rituals wird jedes andere im Spiel befindliche Ritual auf den Rückzug gelegt.

3.Ed. [069/160] Petrus

Magie, Ritual

[3] **Runenstein**



Wenn der Spielchip von einem Charakter übernommen wurde, kann sein Beherrscher sich für den Aufwand einer Handlung die obersten vier Karten seines Nachschubs ansehen und in beliebiger Reihenfolge zurücklegen.

3.Ed. [069/160] Idee: Borianna - Zeichnung: Selena

Spielchip

[4] **Macht der Werwölfe**



Zusatz: Du kannst eine Karte abwerfen, um sofort eine neue zu ziehen.

„Haben wir nicht, ist noch frei!“

3.Ed. [069/160] Idee: Borianna - Zeichnung: Florise

Ereignis

[6] **Kraft der Werwölfe**



Zusatz: Alle deine Charaktere erhalten +2 auf Wandlerproben bis zum Ende des Zuges.

3.Ed. [061/160] Borianna

Ereignis

[4] **Würde der Stämme**



Spielbar auf einen Charakter mit der Fähigkeit Wandler. Der Charakter erhält +1 auf seine Wandler-Proben. SET: Schaltet der Charakter einen Gegner aus, darf er sich sofort um drei Zoll bewegen.

3.Ed. [062/160] What'ore

Magie, Macht der Erde