[4] **Weg mit dem Spielchip**

Lege eine Spielchip-Karte auf den Rückzug. Der Spielchip wird vom Spielplan entfernt.

„Der wird jetzt im Friedhof beerdigt, HARHARHAR!"

3.Ed. [081/160] Idee : Boriane - Hand : gogo82

Ereignis

[7] **Amoklauf**

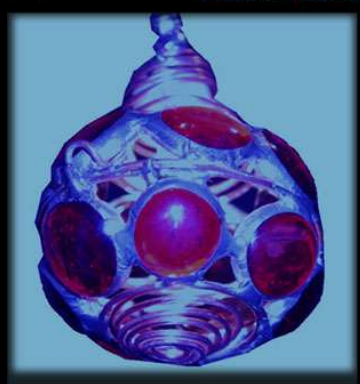
Zusatz : +3 auf den Nahkampfwert. Der Zusatz wirkt sich nur aus, wenn die Karte nicht von der Hand gespielt wurde.

„Ich muss töten...alle töten...töten...töten!"

3.Ed. [082/160] BBB

Ereignis

[4] **Ritual des Blutes**



Nur von Meister oder Schamane spielbar. Wird einer deiner Charaktere verletzt, erhält ein anderer deiner Charaktere Stärke +1 bis zum Ende der Runde. Nach erfolgreichem Ausspielen eines Rituals wird jedes andere im Spiel befindliche Ritual auf den Rückzug gelegt.

3.Ed. [083/160] Petrus

Magie, Ritual

[4] **Im Rausch der Liebe**

Einflussprobe 3-. Wähle einen eigenen und einen gegnerischen Charakter unterschiedlichen Geschlechts, die im Nahkampf stehen. Effektprobe 4+ : Beide Charaktere gelten als ausgeschaltet, solange "Im Rausch der Liebe" im Spiel ist.

3.Ed. [045/160] Exit.us.anagl

Magie, Blutmacht

[3] **Bann des Starken**

Benenne einen gegnerischen Charakter, wenn einer deiner Charaktere den Spielchip übernimmt. Dein Charakter erhält die Fähigkeiten des gegnerischen Charakters.

3.Ed. [084/160] Boriane

Spielchip

[4] **Macht der Vampire**

Zusatz : Du kannst einen deiner Charaktere verletzen, um einen Charakter zu heilen.

„Nimm von meinem Blut, dunkles Herz, und wir sind Eins, bis die Sterne erlischen."

3.Ed. [085/160] Boriane

Ereignis

[6] **Kraft der Vampire**

Zusatz : Alle deine Charaktere erhalten +2 auf Regenerationsproben bis zum Ende der Runde.

„Komm und verbinde Dich mit uns, empfange den Kuss des dreifaltigen Blutes."

3.Ed. [086/160] Boriane

Ereignis

[4] **Würde der Linien**

Spielbar auf einen Charakter mit der Fähigkeit Befehl. Der Charakter erhält +1 auf seine Befehls-Proben. SET : Wenn der Charakter erfolgreich die Fähigkeit Befehl nutzt, wird die Bewegungsweite der aufgedeckten Karte verdoppelt.

3.Ed. [087/160] Whatever

Magie, Blutmacht

[5] **Hüter der Linien**

Benenne einen deiner Charaktere, wenn diese Karte ins Spiel kommt. Der Charakter erhält im Fernkampf +1 auf seinen Ausweichwert. Du kannst einmalig einen Ort aus dem Nachschub auf die Hand nehmen. SET : Wenn der Charakter erfolgreich die Fähigkeit Befehl nutzt, wird die Bewegungsweite der aufgedeckten Karte verdoppelt.

3.Ed. [088/160] Whatever

Person