[3]

Amulett der Linien

Spielbar auf einen Charakter. Der Charakter erhält im Nahkampf +1.
SET : Wenn der Charakter erfolgreich die Fähigkeit Befehl nutzt, wird die Bewegungsweite der aufgedeckten Karte verdoppelt.

„Was sind das für Einschusslöcher am Hals?" - BBB

3.Ed. [089/160]
Whatever

Gegenstand

[1]

Totengräber

<2>
–1–
(3)

Du darfst den Totengräber nur einmal im Deck haben. Platziere einen Helferchip in Kontakt mit dem handelnden Charakter (2/1/3 Bündnis 1, Regeneration 7+).

3.Ed. [090/160]
Petrus

Bündnis 1 Regeneration 7+

Deck-Helfer

[2]

Lehrling

<2>
–2–
(2)

Du darfst den Lehrling nur einmal im Deck haben. Platziere einen Helferchip in Kontakt mit dem handelnden Charakter (2/2/2 Befehl 5+).

3.Ed. [091/160]
Petrus

Befehl 5+

Deck-Helfer

[1]

Biss des Todes

Spielbar auf einen eigenen Charakter, der sich im Nahkampf befindet. Lege eine Effektprobe 5+ ab: Bis zum Ende der Partie ist die Stärke des gegnerischen Charakters um 1 gesenkt (Minimum von 0). Erhöhe bis zum Ende der Partie die Stärke deines Charakters um 1.

3.Ed. [092/160]
Idee und Zeichnung : Aeris (Andrea Keil)

Magie, Blutmacht

[2]

Vitae

Spielbar auf einen Meister. Nutze eine Handlung und verletze einen eigenen Schüler zweimal.
Du kontrollierst einen gegnerischen Helfer bis zum Ende der Partie.

3.Ed. [093/160]
BBB

Gegenstand

[3]

Zelerität

Spielbar auf einen eigenen Vampir. Verletze den Träger von Zelerität : Erhöhe die Bewegungszahl der nächsten Karte, die du in diesem Zug zur Bewegung für nur diesen Charakter spielst um 3. Du ziehst eine Karte weniger. Zusatz : Bewege einen deiner Vampire um die Gesamtbewegung dieser Karte.

„Ich schwöre, er war eben noch hier gewesen!"

3.Ed. [094/160]
BBB

Magie, Blutmacht

[1]

Vampirismus

Alle deine Vampire erhalten +2 auf Stärke, Geschick und Widerstand bis zum Ende des Zuges.

„Seht sie euch an! Diese sterblichen Dummköpfe wollen so sein wie wir."

3.Ed. [095/160]
Idee : BBB - Bild : PhilMC

Ereignis

[1]

Perfektion

Bis zum Ende des Zuges gelingen alle Fähigkeitsproben. Zusatz : +1 auf Einflussprobe oder Effektprobe.

„Perfektion ist nicht dann erreicht, wenn man nichts mehr hinzufügen, sondern dann, wenn man nichts mehr weglassen kann."

3.Ed. [096/160]
BBB

Ereignis

[3]

Fledermausschwarm

Nur von Vampir der Budapester Linie spielbar. Einflussprobe 4+: Effektprobe 5+. Spielbar auf einen gegnerischen Charakter. Der Charakter kann keine Aktionen gegen deine Charaktere/Helfer ausführen.

„Lasst mich in Ruhe! Weg mit euch!"

3.Ed. [097/160]
Idee : BBB - Bild : Killerkater

Magie, Blutmacht