

Einhorn

<5> Tier.
Einflussprobe 4+

-3-

(4)



Bündnis 3 Hellsicht 4+

Tier-Szenario
Moo : Borsano

Irrlicht

<3> Tier.
Einflussprobe 4+.

-2-

(3)



Schrecken 5+ Wirbel 4+ Körperlos Fliegend


Tier-Szenario
Moo : Borsano

Krähe

<3> Tier.
Einflussprobe 4+.

-2-

(3)



Regeneration 4+ Befehl 4+ Fliegend


Tier-Szenario
Moo : Borsano

Bär

<5> Tier.
Einflussprobe 4+.

-1-

(5)



Regeneration 5+ Wandler 4+


Tier-Edition
Moo : Borsano

Löwe

<5> Tier.
Einflussprobe 4+.

-2-

(3)



Glaube 3 Mut 3

Tier-Szenario
Moo : Borsano

Wildschwein

<4> Tier.
Einflussprobe 6+.

-2-

(4)



Das Wildschwein greift sofort an, sobald es aufgedeckt oder am Ende einer Bewegung berührt wird. Nach dem Angriff ist eine Einflussprobe möglich, um es zu übernehmen

Tier-Szenario
Moo : Borsano

Krokodil

<5> Tier.
Einflussprobe 5+.

-2-

(5)



Wenn das Krokodil von einem Charakter aufgedeckt wird, wird er sofort verschluckt. Der Charakter gilt für eine Runde als ausgeschaltet. Er kann sofort die Einflussprobe für das Krokodil ablegen. Er wird mit dem Krokodil mitbewegt, solange er verschluckt ist.

Tier-Szenario
Moo : Borsano "Haps!"

Regeneration 4+

