

Haywire
Geist. Schreckgespenst.

<2>
-4-
(3)

Einmal pro Zug kann Haywire für den Aufwand einer Handlung eine Fernkampfattacke (SZ 5, Reichweite 4 Zoll) ausführen.

3. Ed. [P09]
Mee: BBB

Körperlos, Schrecken 4+

Pandemona
Geist. Schreckgespenst.

<4>
-3-
(4)

3. Ed. [P11]
Mee: AereB

Körperlos, Schrecken 3+



Felicitas
Vampir. Schülerin. Kölner Linie.

<4>
-3-
(3)

Felicitas muss zu Beginn jedes eigenen Zuges eine ihrer Fähigkeiten wählen. Sie verliert ihre anderen Fähigkeiten bis zum Ende der Runde.

3. Ed. [P07]
Mee: BBB

Regeneration 4+, Befehl 4+, Schrecken 4+

Demian
Vampir. Meister. Mailänder Linie.

<5>
-3-
(4)

3. Ed. [P12]
Mee: AereB

Regeneration 4+, Wandler 4+



Lilly Wong
Schwesternschaft. Seherin.
Östlicher Kreis.

<1>
-3-
(2)

Alle deine Kriegerinnen erhalten Bündnis +1 solange du mindestens einen Helfer kontrollierst.

3. Ed. [P08]
Mee: BBB

Hellsicht 3+

Sonya Oskara
Schwesternschaft. Kriegerin.
Nördlicher Kreis

<4>
-3-
(4)

3. Ed. [P13]
Mee: Borsiane

Bündnis 3

