

Eiche

<0>
-0-
(8)

Baum.



Jeder Charakter/Helfer im Umkreis von zwei Zoll ist in Deckung.

Mee - Bovisano

Sicht- und Bewegungshindernis

Kugelbaum

<0>
-2-
(5)

Baum.



Der Kugelbaum greift jeden Charakter und Helfer im Umkreis von zwei Zoll zu Beginn seines Zuges mit einem Fernkampf an. Der Schusswert beträgt 15.

Mee - Bovisano

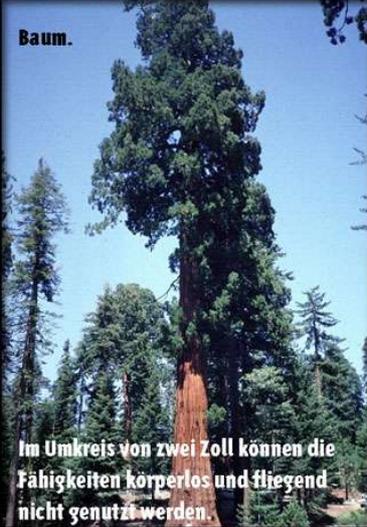
Sicht- und Bewegungshindernis



Mammutbaum

<0>
-0-
(10)

Baum.



Im Umkreis von zwei Zoll können die Fähigkeiten körperlos und fliegend nicht genutzt werden.

Mee - Bovisano

Sicht- und Bewegungshindernis

Pappel

<0>
-0-
(4)

Baum.



Mee - Bovisano

Sicht- und Bewegungshindernis



Wanderbaum

<4>
-2-
(5)

Baum.



Wenn der Wanderbaum einen Charakter berührt, greift er ihn sofort an. Jeder Spieler kann den Wanderbaum für den Aufwand einer Handlung mit einer Handkarte bewegen. Die Bewegungszahl ist auf 1 reduziert.

Mee - Bovisano

Sicht- und Bewegungshindernis

Weihnachtsbaum

<0>
-0-
(3)

Baum.



Ein Charakter, der den Weihnachtsbaum berührt, kann für den Aufwand einer Handlung eine Probe 6+ ablegen und eine Karte aus dem Nachschub auf die Hand nehmen. Wenn die Probe misslingt erhält der Weihnachtsbaum eine Verletzung.

Mee - Bovisano

Sicht- und Bewegungshindernis

