



RÄUME BESETZEN

Startzonen-Respawn

Startzonen sind die grauen Felder.

Ziel des Spieles ist es den Raum hinter den Türen zu besetzen. Für jeden Charakter, der sich eine Runde lang komplett im Raum befindet erhält man einen Punkt. Wer zuerst 12 Punkte hat gewinnt. Man kann pro Runde maximal zwei Punkte erhalten.