

[3] **Delfin**



Einflussduell. Der Gewinner darf einen schwimmenden Charakter um die Gesamtbewegung dieser Karte bewegen.

„Danke für die Hilfe, Flipper!“

⏪ 2 ⏩ Schatzinsel-Szenario
Idee: Boriane

Ereignis

[4] **Grog**



Einflussduell. Der Gewinner muss einen seiner Charaktere bestimmen. Dieser findet eine Flasche Grog und erhält für 3 Runden -2 auf seine Proben und -2 seinen NW, SW und AW.

„Irgendwie ist mir ganz schummerig...“

⏪ 2 ⏩ Schatzinsel-Szenario
Idee: Triple B

Ereignis

[2] **Hammerhaie**



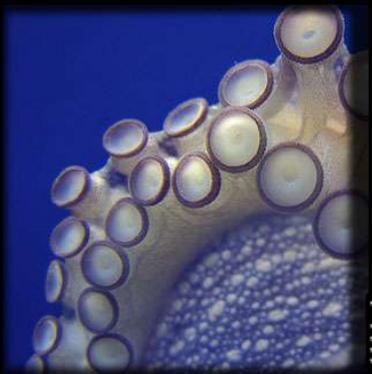
Einflussduell. Der Gewinner darf ein Boot oder einen schwimmenden Charakter mit den Hammerhaien angreifen. Sie haben eine Stärke von 7.

„Dumme Querschädel...“

⏪ 2 ⏩ Schatzinsel-Szenario
Idee: Boriane

Ereignis

[2] **Krake**



Einflussprobe 4+. Einflussduell. Der Gewinner darf ein Boot wählen und muss dann die Einflussproben ablegen. Das Boot kann nicht mehr bewegt werden, solange der Krake im Spiel ist.

„Verdammt! Was ist das denn?“

⏪ 2 ⏩ Schatzinsel-Szenario
Idee: Boriane

Ereignis

[3] **Piratenangriff**



Einflussduell. Der Gewinner darf bis zu zwei aufgedeckte Piraten in Kontakt mit einem gegnerischen Charakter auf der Insel bewegen und ihn einmalig mit ihnen angreifen.

„Stirb, mieser Schatzräuber!“

⏪ 2 ⏩ Schatzinsel-Szenario
Idee: Boriane

Ereignis

[5] **Riesenmöwe**



Einflussduell. Der Gewinner muss mit der Möwe einen gegnerischen Charakter angreifen. Sie hat die Werte 4/5/3 und greift zu Beginn jedes Zuges erneut an. Wenn man die Möwe angreifen möchte, muss vorher eine Probe 4+ gelingen. Wenn die Riesenmöwe verletzt wird oder den Gegner nicht mehr berührt, wird sie aus dem Spiel entfernt.

„Stirb, mieser Schatzräuber!“

⏪ 2 ⏩ Schatzinsel-Szenario
Idee: Boriane

Ereignis

[7] **Sägefisch**



Einflussduell. Der Gewinner muss ein Boot oder einen schwimmenden Charakter verletzen.

„Zackig, zackig...“

⏪ 2 ⏩ Schatzinsel-Szenario
Idee: Boriane

Ereignis

[4] **Schatzkarte**



Jeder Spieler darf sich einen verdeckten Chip anschauen.

„Hmm... Was da wohl alles zu finden ist...“

⏪ 2 ⏩ Schatzinsel-Szenario
Idee: Boriane

Ereignis

[3] **Wetterumschwung**



Einflussduell. Der Gewinner darf eine beliebige Wetterkarte ins Spiel bringen.

„Ob Herr Kachelmann das Wetter bestimmen darf...“

⏪ 2 ⏩ Schatzinsel-Szenario
Idee: Boriane

Ereignis