

**Ruderboot**

Fahrzeug.

< 0 >  
- 0 -  
( 5 )



Das Ruderboot kann nur im Nahkampf angegriffen werden. Die Insassen dürfen dem Ruderboot beistehen, wenn es angegriffen wird.

Schatzinsel-Szenario  
Mee : Boriana

**Ruderboot**

Fahrzeug.

< 0 >  
- 0 -  
( 5 )



Das Ruderboot kann nur im Nahkampf angegriffen werden. Die Insassen dürfen dem Ruderboot beistehen, wenn es angegriffen wird.

Schatzinsel-Szenario  
Mee : Boriana

**Ruderboot**

Fahrzeug.

< 0 >  
- 0 -  
( 5 )



Das Ruderboot kann nur im Nahkampf angegriffen werden. Die Insassen dürfen dem Ruderboot beistehen, wenn es angegriffen wird.

Schatzinsel-Szenario  
Mee : Boriana

**Seeadler**

Tier.

< 3 >  
- 2 -  
( 3 )

- 1



Wenn der Seeadler verletzt wird, fliegt er davon. Wenn er ausgeschaltet wird, verringern sich die Siegpunkte vom "Adlernest" um 1.

Schatzinsel-Szenario  
Mee : Boriana **Fliegend Bündnis 2**

**Seeadler**

Tier.

< 3 >  
- 2 -  
( 3 )

- 1



Wenn der Seeadler verletzt wird, fliegt er davon. Wenn er ausgeschaltet wird, verringern sich die Siegpunkte vom "Adlernest" um 1.


Schatzinsel-Szenario  
Mee : Boriana **Fliegend Bündnis 2**

**Marie Celeste**

Fahrzeug.

< 0 >  
- 0 -  
( 6 )

3



Der erste Charakter, der die "Marie Celeste" übernehmen möchte, muss eine Mutprobe 4+ ablegen. Er erhält dann sofort die Siegpunkte. Für den Aufwand einer Handlung kann ein Charakter die "Marie Celeste" um 5 Zoll in eine beliebige Richtung bewegen, wenn ihm eine Segelprobe 4+ gelingt.

Schatzinsel-Szenario  
Mee : Boriana

**Floss**

Fahrzeug.

< 0 >  
- 0 -  
( 3 )



Wenn ein Charakter einen Baum gefällt hat, kann er für den Aufwand von zwei Handlungen am Ufer ein Floss bauen. Das Floss kann nur im Nahkampf angegriffen werden. Der Insassen darf dem Floss beistehen, wenn es angegriffen wird.

Schatzinsel-Szenario  
Mee : Boriana

**Floss**

Fahrzeug.

< 0 >  
- 0 -  
( 3 )



Wenn ein Charakter einen Baum gefällt hat, kann er für den Aufwand von zwei Handlungen am Ufer ein Floss bauen. Das Floss kann nur im Nahkampf angegriffen werden. Der Insassen darf dem Floss beistehen, wenn es angegriffen wird.

Schatzinsel-Szenario  
Mee : Boriana

**Floss**

Fahrzeug.

< 0 >  
- 0 -  
( 3 )



Wenn ein Charakter einen Baum gefällt hat, kann er für den Aufwand von zwei Handlungen am Ufer ein Floss bauen. Das Floss kann nur im Nahkampf angegriffen werden. Der Insassen darf dem Floss beistehen, wenn es angegriffen wird.

Schatzinsel-Szenario  
Mee : Boriana