

[4] Ebbe




Man kann über die Wasserflächen laufen. Die Bewegungszahl ist dabei auf 1 reduziert. Boote können nicht bewegt werden. Eine Wetterkarte bleibt im Spiel, bis eine andere Wetterkarte ausgespielt wird.

◀ ▶ Schatzinsel-Szenario
Idee: Boriana

Wetterkarte

[4] Flut



Die Bewegungsweite der Schwimmer ist um 1 Zoll reduziert. Die Bewegungsweite der Boote ist um 1 Zoll erhöht. Eine Wetterkarte bleibt im Spiel, bis eine andere Wetterkarte ausgespielt wird.

◀ ▶ Schatzinsel-Szenario
Idee: Boriana

Wetterkarte

[5] Gewitter



Wenn das Gewitter ins Spiel kommt, erhält jeder Charakter auf See eine Verletzung und bleibt geschreckt bis, das Gewitter das Spiel verläßt. Eine Wetterkarte bleibt im Spiel, bis eine andere Wetterkarte ausgespielt wird.

◀ ▶ Schatzinsel-Szenario
Idee: Boriana

Wetterkarte

[3] Nebel



Alle Sichtlinien sind unterbrochen. Eine Wetterkarte bleibt im Spiel, bis eine andere Wetterkarte ausgespielt wird.

„Wo seid ihr?“

◀ ▶ Schatzinsel-Szenario
Idee: Boriana

Wetterkarte

[4] Ruhige See



Die Reichweite jeder Bewegung im Wasser erhöht sich um 1 Zoll. Eine Wetterkarte bleibt im Spiel, bis eine andere Wetterkarte ausgespielt wird.

„Stille Wasser sind tief...“

◀ ▶ Schatzinsel-Szenario
Idee: Boriana

Wetterkarte

[4] Sonnenfinsternis



Jeder Charakter kann nur handeln, wenn ihm eine Probe 4+ gelingt. Die Probe wird um den Mutwert des Charakters erleichtert. Eine Wetterkarte bleibt im Spiel, bis eine andere Wetterkarte ausgespielt wird.

„SoFi 99. Ich war dabei!“

◀ ▶ Schatzinsel-Szenario
Idee: Boriana

Wetterkarte

[4] Sonnenschein




Alle Proben sind um 1 erleichtert. Eine Wetterkarte bleibt im Spiel, bis eine andere Wetterkarte ausgespielt wird.

◀ ▶ Schatzinsel-Szenario
Idee: Boriana

Wetterkarte

[4] Wolkenbruch



Alle Bewegungszahlen sind um 1 reduziert. Effektbewegungen sind nicht mehr möglich. Eine Wetterkarte bleibt im Spiel, bis eine andere Wetterkarte ausgespielt wird.

„Scheisswetter!“

◀ ▶ Schatzinsel-Szenario
Idee: Boriana

Wetterkarte

[4] Zwilicht



Alle Fähigkeitsproben sind um 3 erschwert. Eine Wetterkarte bleibt im Spiel, bis eine andere Wetterkarte ausgespielt wird.

„www.lukianenko.ru“

◀ ▶ Schatzinsel-Szenario
Idee: Boriana

Wetterkarte