

[5] Herrschaft des Lichts



Spielbar auf einen Charakter. Du kannst am Anfang jeder deiner Züge eine Effektprobe 3X+ ablegen. Der Charakter erhält bis zum Ende der Runde +X auf seinen Stärkewert.
"Deine Seele ist mein!"

Frühlingsbox [01/09] neo

Magie, Kraft der Toten

[6] Sternensbild



Zusatz: Sieh dir die zwei obersten Karten deines Nachschubs an und lege sie in beliebiger Reihenfolge auf oder unter deinen Nachschub.
"Ah! ...interessant!"

Frühlingsbox [02/09] neo

Ereignis

[3] Railgun



Einflussprobe X+. X startet bei 2. X erhöht sich am Ende jeder deiner Züge um 1. Spielbar auf einen Charakter. Ermöglicht dem Charakter Fernkampf. Der Charakter erhält +X auf den Schusswert mit dieser Waffe. Ein Einsatz dieser Waffe ist nur einmal pro Zug möglich. Sobald X=8 ist, lege "Railgun" auf den Rückzug.
"Entladung in drei, zwei, eins..."

Frühlingsbox [03/09] Sephiroth

Gegenstand, Waffe

[4] Einsame Entscheidung



Nur von Schamane spielbar. Durchsuche deinen Nachschub und wähle zwei Karten. Ein Gegner deiner Wahl muss eine zufällig gezogene Karte davon auf deinen Rückzug legen. Nimm die andere Karte auf die Hand. Mische danach deinen Nachschub.
"Es besteht zumindest eine Chance..."

Frühlingsbox [04/09] neo

Magie, Macht der Erde

[4] Dimensionstor



Einflussprobe 4+. Bestimme einen eigenen und einen gegnerischen Charakter. Beide Charaktere dürfen nur noch Aktionen gegeneinander ausführen. Lege diese Karte auf den Rückzug, sobald einer der beiden Charaktere ausgeschaltet ist. Jeder Charakter kann nur von einem "Dimensionstor" betroffen sein.

Frühlingsbox [06/09] Sephiroth

Ort

[4] Spektiv



Spielbar auf einen Charakter. Die Reichweiten der Fernkampfschüsse des Charakters sind um die Gesamtbewegung dieser Karte erhöht. Ein Charakter kann nur ein Spektiv besitzen.
"19°, 41 Meter, Wind von links..."

Frühlingsbox [07/09] neo

Gegenstand

[3] Der Heilige Gral



Spielbar auf einen Charakter. Wähle beim Ausspielen zwischen Stärke, Geschick und Widerstand. Der Charakter erhält +1 auf diesen Wert. Jeder Gegner kann durch Aufwand einer Handlung ein Einflussduell gegen dich durchführen. Bei Erfolg gibt er den Heiligen Gral einem Charakter seiner Wahl. Solange du den Heiligen Gral kontrollierst, können deine anderen Kelche die Kontrolle nicht wechseln.

Frühlingsbox [08/09] Aeris

Gegenstand

[4] Geschützturm



Platziere einen Geschützturm-Chip an einem deiner Charaktere. Befindet sich ein Charakter in einem Umkreis von 3 Zoll um den Chip, darfst du am Anfang deines Zuges momentschnell eine Fernkampfschüsse mit einem Geschick von 4 gegen ihn durchführen. Der Turm kann angegriffen werden und hat die Werte 2/2/3.

Frühlingsbox [09/09] Sephiroth

Gegenstand

