

[2] Das Grab des Krebsmeisters



Countdown 3. Solange das Grab des Krebsmeisters im Spiel ist können keine Krebswesen aus der Tiefe bewegt werden. Sobald der Countdown abgelaufen ist, erhalten alle Krebswesen aus der Tiefe Stärke +1 bis zum Ende der Partie.

◀ ◀ 2 3 3 Krebswesen aus der Tiefe [008] Idee: Bortiane

Ort, geheim

[2] Tobacaldera



Countdown 5. Kann nicht zerstört oder gewirbelt werden. Wenn ein Krebswesen aus der Tiefe verletzt wird, wird eine Countdown-Markie auf die Tobacaldera gelegt. Sobald der Countdown abgelaufen ist, haben alle Spieler sofort verloren.

◀ ◀ 1 3 3 Krebswesen aus der Tiefe [009] Idee: Bortiane

Ort

[3] Urzeitkrebse



Effektprobe X. Platziert abwechselnd X Pfeilschwanzkrebse in Kontakt mit den Krebswesen. Sie werden immer mit dem Krebswesen mitbewegt. Falls das Krebswesen am Ende einer Bewegung einen Charakterchip berührt, so berühren die Urzeitkrebse ihn auch falls dies möglich ist.

◀ ◀ 2 3 3 Krebswesen aus der Tiefe [023] Idee: Bortiane

Ereignis

[4] Fraz-Pa-Rok



Platziere einen Helferchip in Kontakt mit dem handelnden Krebswesen. Fraz-Pa-Rok kann nur ausgeschaltet werden, wenn jeder Spieler mindestens eine Verletzung bei ihr verursacht hat. Fraz-Pa-Rok muss bei Kontakt mit einem Boot eine Effektprobe 5+ ablegen. Gelingt sie, so ist das Boot versenkt.

◀ ◀ 3 3 3 Krebswesen aus der Tiefe [010] Wanderer 3+ Idee: Bortiane und Triple B

Deck-Helfer

[5] Pinguin



Platziere den Helferchip in Kontakt mit dem handelnden Krebswesen. Jeder Spieler kann für den Aufwand einer Handlung den Pinguin übernehmen. Er muss dann in seiner Organisationsphase eine Einflussprobe 4+ ablegen. Falls diese misslingt, kontrollieren die Krebswesen wieder den Pinguin.

◀ ◀ 2 3 3 Krebswesen aus der Tiefe [021] Bündnis 3 Idee: Bortiane

Deck-Helfer

[5] Pinguin



Platziere den Helferchip in Kontakt mit dem handelnden Krebswesen. Jeder Spieler kann für den Aufwand einer Handlung den Pinguin übernehmen. Er muss dann in seiner Organisationsphase eine Einflussprobe 4+ ablegen. Falls diese misslingt, kontrollieren die Krebswesen wieder den Pinguin.

◀ ◀ 2 3 3 Krebswesen aus der Tiefe [021] Bündnis 3 Idee: Bortiane

Deck-Helfer

[0] Batterie



Die Batterie kann nicht übernommen werden. Sie kann nur bewegt werden, wenn sie von zwei Charakter berührt wird und beide gleichzeitig bewegt werden.

„Auch zu dieser Karte gibt es eine Sonderregel: Momentschnelle Bewegung!“

◀ ◀ 1 3 3 Krebswesen aus der Tiefe [030] Idee: Bortiane

Spielchip

[1] Crabatzen-Barren



Frei spielbar auf einen Charakter. Countdown 5. Der Charakter kann pro Bewegung um maximal einen Zoll bewegt werden. Wenn der Countdown abgelaufen ist, erhält der Charakter eine Verletzung. Der Countdown beginnt anschließend von vorne.

„Kostbar und gefährlich und sehr schwer...“

◀ ◀ 1 3 3 Krebswesen aus der Tiefe [033] Idee: Bortiane

Gegenstand

[1] Palonzium-Barren



Frei spielbar auf einen Charakter. Der Charakter kann pro Bewegung um maximal einen Zoll bewegt werden. Er kann nicht mehr von Krebswesen aus der Tiefe angegriffen werden. Jeder Charakter/Helfer, der ihn am Ende einer Bewegung berührt wird sofort verletzt.

„Kostbar und gefährlich und sehr schwer...“

◀ ◀ 1 3 3 Krebswesen aus der Tiefe [032] Idee: Bortiane

Gegenstand