

[6] Wetterberuhigung



Die Wetterkarte wird auf den Rückzug gelegt.
Zusatz: +2 auf den Nahkampf- oder Ausweichwert.
Die Wetterkarte wird auf den Rückzug gelegt.
„Die Ruhe vor dem Sturm...“

Krebswesen aus der Tiefe [013]
Idee: Bortiane

Ereignis

[3] Landgang



Alle Krebswesen kommen ins Spiel. Sie werden abwechseln am Ufer platziert und dürfen sich dabei nicht berühren.
„Aus der Tiefe ans Land...“

Krebswesen aus der Tiefe [013]
Idee: Bortiane

Ereignis

[3] Der Fluch der schwarzen Burg



Countdown 5. Alle Schicksalszahlen, die im Kampf von Krebswesen aus der Tiefe gespielt werden haben einen Wert von 6. Wenn ein Krebswesen aus der Tiefe eine Verletzung zufügt, wird eine Countdownmarke auf diese Karte gelegt.

Krebswesen aus der Tiefe [025]
Idee: Bortiane

Magie, Fluch

[4] Der Fluch des schwarzen Turms



Countdown 5. Alle Schicksalszahlen, die von Krebswesen aus der Tiefe gespielt werden, haben einen Wert von 5. Wenn einem Krebswesen aus der Tiefe eine Fähigkeitsprobe gelingt, wird eine Countdownmarke auf diese Karte gelegt.

Krebswesen aus der Tiefe [026]
Idee: Bortiane

Magie, Fluch

[2] Der Fluch des schwarzen Tempels



Countdown 5. Alle Schicksalszahlen, die von Gegnern der Krebswesen aus der Tiefe gespielt werden, werden um 3 gesenkt. Wenn ein Krebswesen aus der Tiefe verletzt wird, wird eine Countdownmarke auf diese Karte gelegt.

Krebswesen aus der Tiefe [027]
Idee: Bortiane

Magie, Fluch

[1] Der Fluch des schwarzen Tunnels



Countdown 10. Alle Einfluss- und Effektproben der Krebswesen aus der Tiefe gelingen. Wenn ein Krebswesen aus der Tiefe eine Fähigkeit nutzt oder die Krebswesen eine Einflussprobe ablegen, wird eine Countdownmarke von dieser Karte entfernt.

Krebswesen aus der Tiefe [028]
Idee: Bortiane

Magie, Fluch

[4] Der Fluch des schwarzen Hauses



Countdown 5. Alle Handlungskarten der Krebswesen aus der Tiefe haben zusätzlich den Zusatz "+3 auf den Nahkampfwert". Wenn ein Krebswesen aus der Tiefe im Nahkampf eine Verletzung zufügt, wird eine Countdownmarke auf diese Karte gelegt.

Krebswesen aus der Tiefe [029]
Idee: Bortiane

Magie, Fluch

[5] Mutation



Zusatz: +4 auf den Nahkampfwert. Wenn sich das handelnde Krebswesen im Nahkampf befindet, kann es bis zum Ende des Zuges im Nahkampf nicht verletzt werden.

Krebswesen aus der Tiefe [030]
Idee: Triple 0

Ereignis

[6] Monsterwelle



Effektprobe-Richtung: grade-links ungrade-rechts
Alle Charakterchips werden um zwei Zoll in die ermittelte Richtung bewegt. Wenn sie gegen ein Hindernis prallen, werden sie verletzt. Sie können auch über Bord gehen. Krebswesen aus der Tiefe sind von der Monsterwelle nicht betroffen. Zusatz: wie Karteneffekt...

Krebswesen aus der Tiefe [040]
Idee: Bortiane

Ereignis