

Frs-K-Ptzing

<6> Krebswesen aus der Tiefe.
Kämpfer.

-2-

(4)

12 Krebswesen aus der Tiefe
Mee: Borussia

Wandler 3+

Drm-P-Pthihii

<2> Krebswesen aus der Tiefe.
Zerstörer.

-2-

(4)

Für jede Verletzung, die Drm-P-Pthihii zugefügt wird, muss der Verursacher eine seiner dauerhaften Karten auf den Rückzug legen und einen seiner Charaktere verletzen.

8 Krebswesen aus der Tiefe
Mee: Borussia

Wirbel 4+

Irr-R-Ptrorr

<3> Krebswesen aus der Tiefe.
Erschreckerin.

-2-

(3)

10 Krebswesen aus der Tiefe
Mee: Borussia

Mut 2, Schrecken 3+

Krl-M-Pthek

<3> Krebswesen aus der Tiefe.
Zerstörer.

-3-

(4)

9 Krebswesen aus der Tiefe
Mee: Borussia

Wirbel 3+

Lff-O-Ptschow

<2> Krebswesen aus der Tiefe.
Hüterin.

-2-

(3)

Alle Krebswesen aus der Tiefe haben Regeneration 3+.

8 Krebswesen aus der Tiefe
Mee: Borussia

Regeneration 3+

Mrrro-S-Ptrosii

<3> Krebswesen aus der Tiefe.
Erschreckerin.

-2-

(4)

Gegen Mrrro-S-Ptrosii ist die Fähigkeit Mut wirkungslos.

14 Krebswesen aus der Tiefe
Mee: Borussia

Mut 3, Schrecken 3+

Srr-L-Ptrom

<2> Krebswesen aus der Tiefe.
Hüterin.

-3-

(3)

Wenn Srr-L-Ptrom nicht schwer verletzt ist und ein anderes Krebswesen aus der Tiefe verletzt wird, wird statt dessen Srr-L-Ptrom verletzt. Anschließend darf sie sofort eine Regenerationsprobe ablegen.

10 Krebswesen aus der Tiefe
Mee: Borussia

Regeneration 3+

Snn-N-Ptronn

<5> Krebswesen aus der Tiefe.
Kämpfer.

-3-

(3)

10 Krebswesen aus der Tiefe
Mee: Borussia

Wandler 4+

Rick Blaine

<4> Barkeeper.
Rick kann Gegenstände ohne den Aufwand einer Handlung übergeben.

-3-

(4)

14 Krebswesen aus der Tiefe
Mee: Borussia

Mut 4, Unterstützung 2+