

Von Pietrosul

<4> Vampir. Meister. Budapest Linie.
-2- Alle Hellsichtproben sind um 1 erschwert.
(4)



• 13 • 4.Ed [P07] Fliegend, Regeneration 6+, Befehl 4+

Ghul

<1> Helfer. Nicht einzigartig.
-1-
(2)



Solange der "Ghul" eine einzige gegnerische Figur berührt, reduziert sich deren Widerstand um 1 (Minimum von 1).

• 3 • 4.Ed [P08] Regeneration 7+



Baradoch

<5> Geist. Poltergeist.
-1-
(5)



Baradoch kann nicht das Ziel von Magie werden.

• 14 • 4.Ed [P09] Körperlos, Wirbel 4+, Befehl 4+

Irrlicht

<0> Helfer. Nicht einzigartig.
-0-
(1)



Nutze eine Handlung und schalte das "Irrlicht" aus: Eine Figur, die das "Irrlicht" berührt, erhält eine Verletzung.

• 1 • 4.Ed [P10] Körperlos

