

[4] **Beschwörung des Schützen** 



Einmal pro eigenem Zug kannst du ohne Aufwand einer Handlung eine Effektprobe 5+ ablegen, um eine Pfeilkarte aus deinem Rückzug auf die Hand zu nehmen. Zusatz: Lege eine deiner Pfeilkarten aus dem Spiel auf den Rückzug.

4.Ed. [P10] **Magie, Zauber**

[5] **Die andere Seite** 



Alle deine Figuren erhalten +2 auf ihren Schusswert.

„Von dort kommen wir!
Von dort beziehen wir unsere Kraft!“

4.Ed. [P12] **Ort**

[3] **Rausch der Magie** 



Countdown 3. Nur spielbar von einem Helfer auf einen deiner Charaktere. Hat eine zur Bewegung des Charakters genutzte Karte einen Zusatz, so wird dieser sofort ausgelöst.

„So viel Macht... Ich kann sie kaum zurückhalten...“

4.Ed. [P13] **Magie, Blutmacht**

[4] **Bestialische Stärke** 



Zusatz: Eine deiner Figuren erhält bis zum Ende des Zuges +2 auf Stärke und -1 auf Geschick.

„Ich spüre die Macht in mir!“

4.Ed. [P14] **Ereignis**

[4] **Sicherheit des Glaubens** 



Spielbar auf eine Figur. Die Figur erhält bis zum Ende der Runde +3 auf einen Glaubenswert.

„Mein Glaube ist mein Schutz und meine Rüstung.“

4.Ed. [P15] **Ereignis**

[4] **Rekrutierung**



Durchsuche deinen Nachschub nach einer Deckhelferkarte und nimm sie auf die Hand. Mische danach deinen Nachschub.

4.Ed. [P16] **Ereignis**